Technologiebaum - Herstellung

Textil
- Schneiderkunst, Lederverarbeitung
- Einstieg in Lederverarbeitung über Alchemie

Lebensmittel
- Lebensmittelzubereitung
- Backen
- Kochen über Alchemie

Alchemie
- Alchemie
- Mahlen
- Klebstoffherstellung, Gifthersteilung
- Einstieg in die Lederverarbeitung und Kochen

Chemie
- Chemie, Physik
- Backen, Mahlen
- Glasherstellung, Klebstoffherstellung, Zementherstellung
- Möglichkeit in Möbelbau einzusteigen

Metall
- Metallverarbeitung
- Metallguss, Schmieden, Schmieden
- Geologie, Physik

ps
Hier sind die Zusammenhänge noch unklar. Metallguss, kaos über Tongussform, einfache Axt und Drillbohrer etwas umständlich gelöst werden. Ansonsten mit Ausdauer am Gusswerk tüfteln.

Werkzeug, Waffen
- Werkzeugherstellung, Waffenherstellung
- Metallverarbeitung
- Schmieden
- Einstieg über Holz oder Chemie
- Benötigt Talente aus verschiedenen Bereichen

Holz
- Holzbearbeitung
- Faßerbau, Holzhauerei, Möbelbau, Sägen
- Einstieg in Werkzeugherstellung und Fahrzeugbau

Fahrzeug
- Fahrzeugbau
- Einstieg über Holz (derzeit)
- Benötigt Talente aus verschiedenen Bereichen

Die Übersicht enthält nur Baupläne, die derzeit implementiert sind. Es werden nach und nach neue hinzukommen. Teils fehlen auch noch notwendige vorgeschaltete Baupläne oder es kommen noch Verknüpfungen zwischen den Gruppen hinzu.

Die Baupläne mit einem Zahnrad, rechts unten, enthalten automatische Phasen, die nicht beschleunigt werden können.

Dies ist keine Skillentwicklung, sondern eine geordnete Übersicht.

Aktuelle Version: Ingrim3x4, noch ohne die beiden BP mit Zyklenlcl.

Bei Fehlern und Anmerkungen zu dieser Übersicht einfach xapiro im Spiel eine Nachricht schicken.

Stein, Ziegelei
- Steinmetz, Zementherstellung
- Geologie, Gebäudebau, Physik
- Möglichkeit in Metallguss einzusteigen

Wenn mehr Rezepte kommen, machen wir ein Rezeptbuch daraus.

(c) RTS, xapiro (c) 2-D Bilder von Das Genesis Projekt (c) Mental Media